

ROMANIA
JUDETUL MURES
COMUNA BICHIȘ
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA Nr.33
Din 28 septembrie 2022

privind aprobarea Regulamentului de Organizare și Funcționare al Consiliului Local Bichiș

Consiliul Local al Comunei Bichiș,
Întrunit în ședință ordinară în data de 28.09.2022

Luând în discuție proiectul de hotărâre privind aprobarea Regulamentului de Organizare și Funcționare a Consiliului Local Bichiș, înaintat de către primarul Comunei Bichiș, d-l Mihaly Ferencz Attila, prin referatul de aprobare nr. 2818 din 12 august 2022, precum și raportul de specialitate nr. 2805 din 11 august 2022 înaintat de secretarul general al Comunei Bichiș;

Având în vedere avizul prezentat de Comisia juridică și de disciplină, protecția mediului, și turism, avizul Comisiei pentru agricultură activități economico-financiare, amenajarea teritoriului și urbanism, avizul Comisiei pentru activități culturale, culte, învățământ, sănătate și protecția copilului și discuțiile purtate asupra acestui material;

În baza:

- Ordin nr. 25 din 14 ianuarie 2021 pentru aprobarea modelului orientativ al statutului unității administrativ-teritoriale, precum și a modelului orientativ al regulamentului de organizare și funcționare a consiliului local,

- Legii nr. 52/2003 privind transparenta decizională în administrația publică;

În temeiul art.129 al.(1), al.(3), lit.a), art.196 al.(1) lit.a), art.139 al.(3) lit.i), art.632 din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ, adoptă prezenta:

HOTĂRÂRE:

Art.1. Se aprobă *Regulamentul de organizare și funcționare al Consiliului Local Bichiș* conform anexei, anexă care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2. Cu aducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se însărcinează primarul și consiliul local al Comunei Bichis.

Art.4. Prezenta hotărâre se comunică Primarului Comunei Bichiș, consilierilor locali și Instituției Prefectului – Județul Mureș.



Contrasemnează,
p. Secretar General
BALOGH, Ida

Hotărârea nr. 33 din 28 septembrie 2022, a fost aprobată cu 9 voturi pentru și 0 împotriva